



## LISTA DE EXERCÍCIOS – III UNIDADE

1. Faça um algoritmo para ler e armazenar um conjunto de 30 números inteiros.
2. Faça um algoritmo para ler dois vetores A e B de tamanho 10 e em seguida gerar um novo vetor SOMA com a soma dos elementos de mesmo índice dos dois vetores.
3. Faça um algoritmo para ler um vetor com 20 números inteiros e depois colocar seus elementos de índice ímpar em um novo vetor.
4. Faça um algoritmo que leia 14 números inteiros, em seguida ordene esses números armazenando em um novo vetor, em seguida imprima os dois vetores o original e o ordenado.
5. Faça um algoritmo que leia 20 números inteiros em seguida imprimir os números em ordem decrescente.
6. Escrever um programa que leia um vetor de 30 elementos inteiros e no final mostre os valores do vetor que são menores do que a média dos valores digitados.
7. Escrever um programa que declare um vetor de 20 inteiros, leia um valor para cada posição e no final mostre quantos elementos possuem valor maior, menor e igual ao vigésimo elemento do vetor.
8. Criar um algoritmo que entre com dez nomes e imprima uma listagem com todos os nomes lidos.
9. Criar um algoritmo que leia e armazene nome e duas notas de 6 alunos, em seguida calcule e armazene a média, no final imprima o Nome as duas Notas e a Média de todos os alunos.
10. Criar um algoritmo que armazene números em dois vetores inteiros de 10 elementos cada. Gere e imprima um vetor, SOMA, MULTIPLICACAO e SUBTRACAO.
11. Armazenar 8 números em um vetor e imprimir todos os números. Ao final, teremos o total de números múltiplos de seis digitados.
12. Armazenar nome e salário de 10 pessoas. Calcular e armazenar o novo salário sabendo-se que o reajuste foi de 8%. Imprimir uma listagem numerada com o nome e o antigo e o novo salário.
13. Ler um vetor VET de 10 elementos e obter um vetor W cujos componentes são os fatoriais dos respectivos componentes de VET.
14. Entrar com um número inteiro em um vetor A[26]. Gerar e imprimir um novo vetor B onde cada elemento é o quadrado do elemento, na respectiva posição, do vetor A.
15. Criar um algoritmo que leia um vetor A de dez posições e construa um outro vetor B da seguinte forma: Se o índice do vetor for ímpar, multiplique o valor do vetor A por 3 e armazene em B, se não divida o valor de A por 2 e armazene em B.
16. Criar um algoritmo que leia dois vetores A e B, contendo, cada um, 25 elementos inteiros. Intercale esses dois conjuntos (A[1] / B[1] / A[2] / B[2] / ...), formando um novo vetor V de 50 elementos. Imprima o vetor V.
17. Entrar com vários números, até digitar o número 0. Imprimir quantos números iguais ao último ou iguais ao primeiro números foram lidos. O limite de números é 100.
18. Faça um programa que determina o máximo e o mínimo de um conjunto de N números inteiros armazenados num vetor A de 10 elementos.
19. Fazer um programa em C que leia uma frase e imprima somente as vogais.
20. Faça um programa que lê três palavras do teclado e imprime as três palavras na ordem inversa.